АННОТАЦИЯ

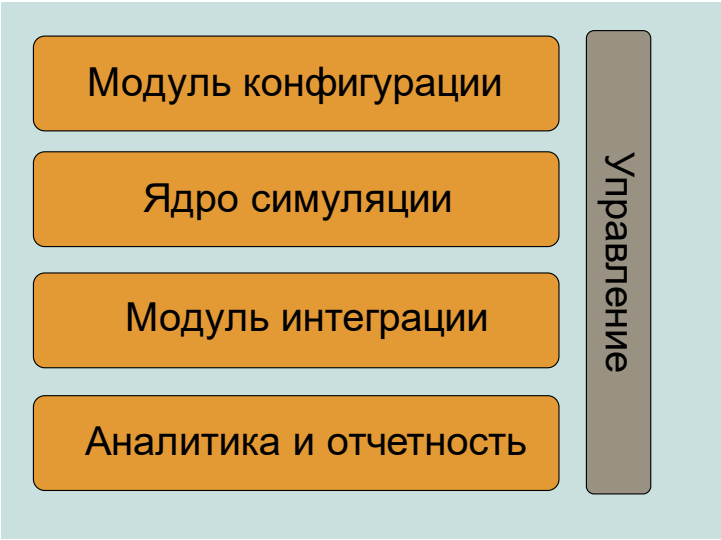
Настоящий документ содержит краткую описание технической архитектуры программного обеспечения (далее ПО) "Конструктор упражнений для лазерных стрельб "Грань"".

Документ предназначен для администраторов (системных администраторов, представителей IT-службы предприятия, ответственных за сопровождение и обслуживание) ПО.

Документ содержит описание внутренней структуры ПО, а также описание основных компонентов ПО и механизмов их взаимодействия.

АРХИТЕКТУРА

В основе продукта лежит традиционная монолитная модель программного обеспечения, которая представляет собой единый модуль, работающий автономно и независимо от других приложений



Взаимодействие между частями приложения осуществляется по средствам исполнения программного кода в режиме реального времени.

СТОРОННЕЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

При создании ПО " Конструктор упражнений для лазерных стрельб "Грань"", помимо компонентов, разработанных ООО "Алгкод", использовались:

Библиотека	**Версия**	**Лицензия**	**Автор**
NetMQ	4.0.1.x	LGPL-3.0	ZeroMQ Community
DotNetZip	1.16.0	Microsoft Public	Henrique Borba / Dino Chiesa
DG.Tweening (DOTween)	1.2.x	MIT (Free version)	Demigiant (Daniele Giardini)
Newtonsoft.Json	3.2.1 (UPM)	MIT	James Newton-King / Unity
QuestPDF	2023.x	Community (MIT)	Marcin Ziąbek
UnityEngine	2023.3.x	Unity Software License	Unity Technologies
TextMeshPro (TMPro)	3.0.x	Unity Companion	Unity / Stephan Cassola
Unity UI (UGUI)	1.0.0	Unity Companion	Unity Technologies
Universal RP (URP)	16.x	Unity Companion	Unity Technologies
Input System	01.07.2000	Unity Companion	Unity Technologies
Unity Collections	2.x	Unity Companion	Unity Technologies
System.Linq	Standalone	MIT	Microsoft
System.Runtime.InteropServices	Standalone	MIT	Microsoft
System.Net.Sockets	Standalone	MIT	Microsoft
System.IO	Standalone	MIT	Microsoft