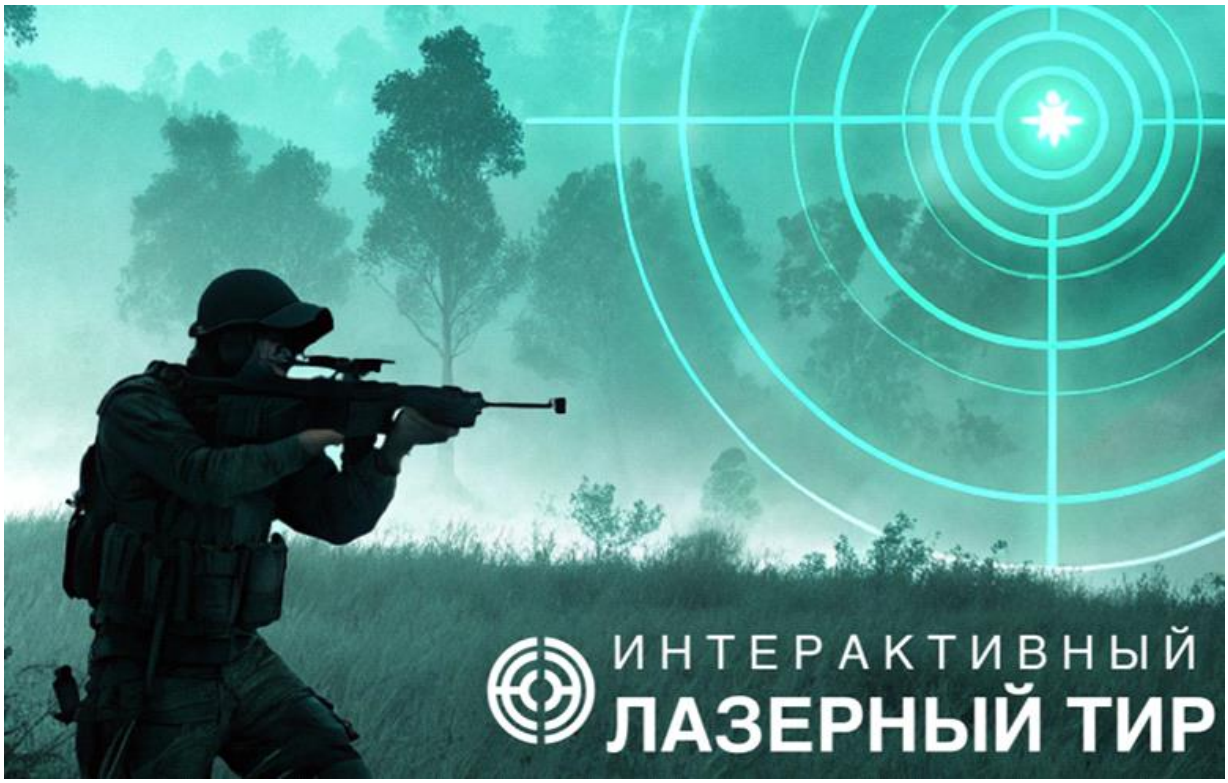
Общество с ограниченной ответственностью «ЭнергияЛаб»

Универсальная программа для лазерных стрельб по видеопроекционному оборудованию "Грань"

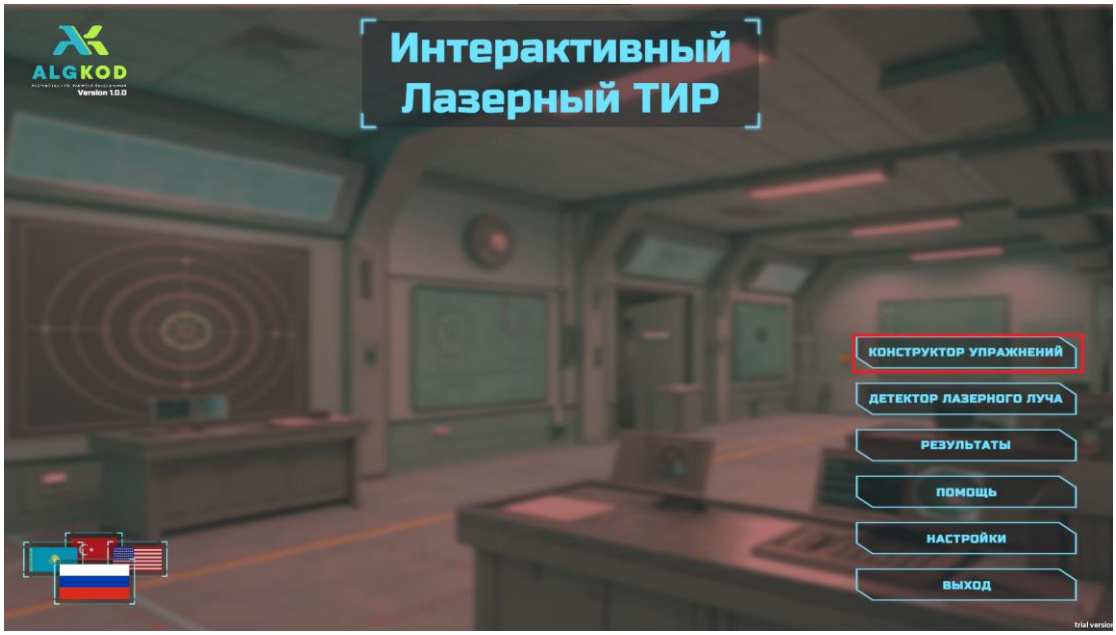
Руководство по эксплуатации



Воронеж
2025 г.

Конструктор упражнений:

Для перехода на вкладку "Конструктор упражнений" необходимо нажать соответствующую кнопку:



При переходе в эту вкладку пользователь может изменить кол-во выстрелов и стрелков:



Выбрать режим стрельбы:



Выбрать упражнение из списка доступных для этого режима:



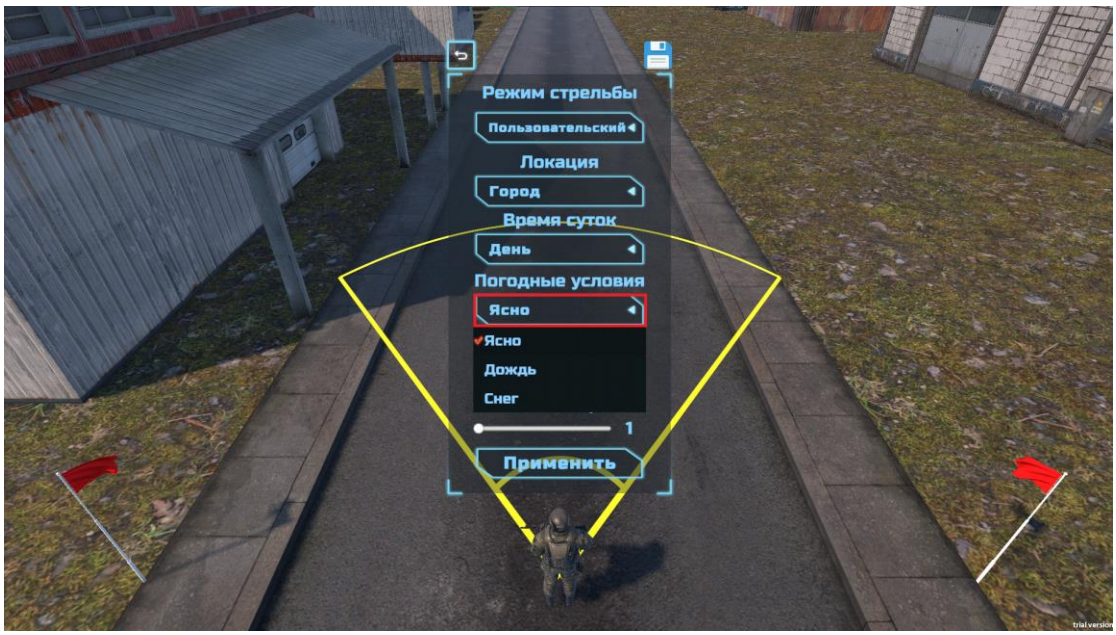
Так же при выборе режима на "Пользовательский" появится возможность выбора окружения:



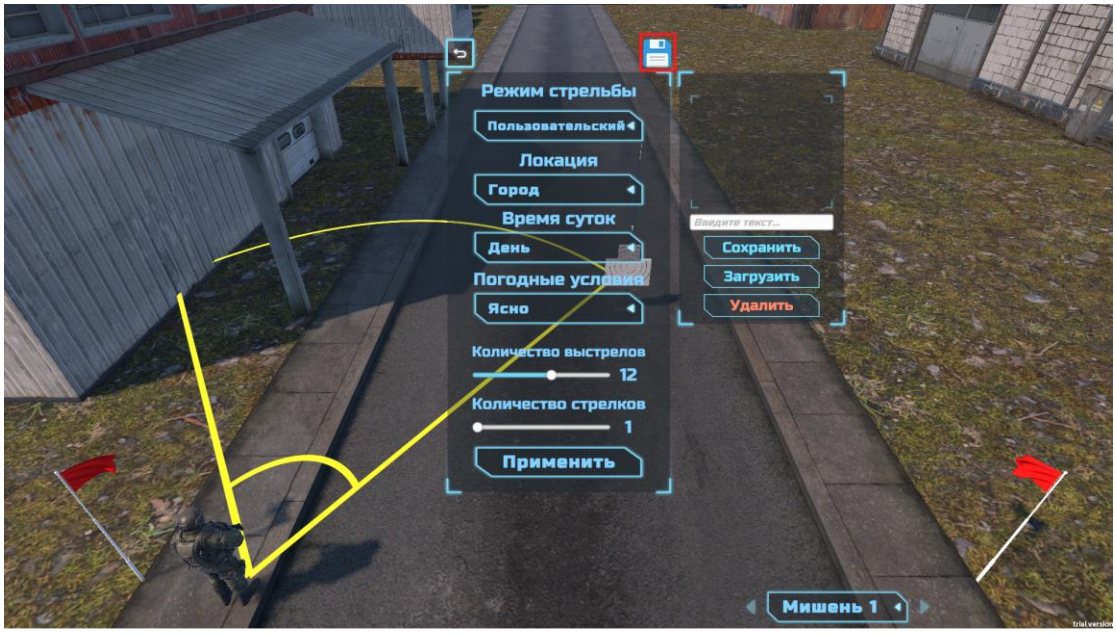
И выбор времени суток:



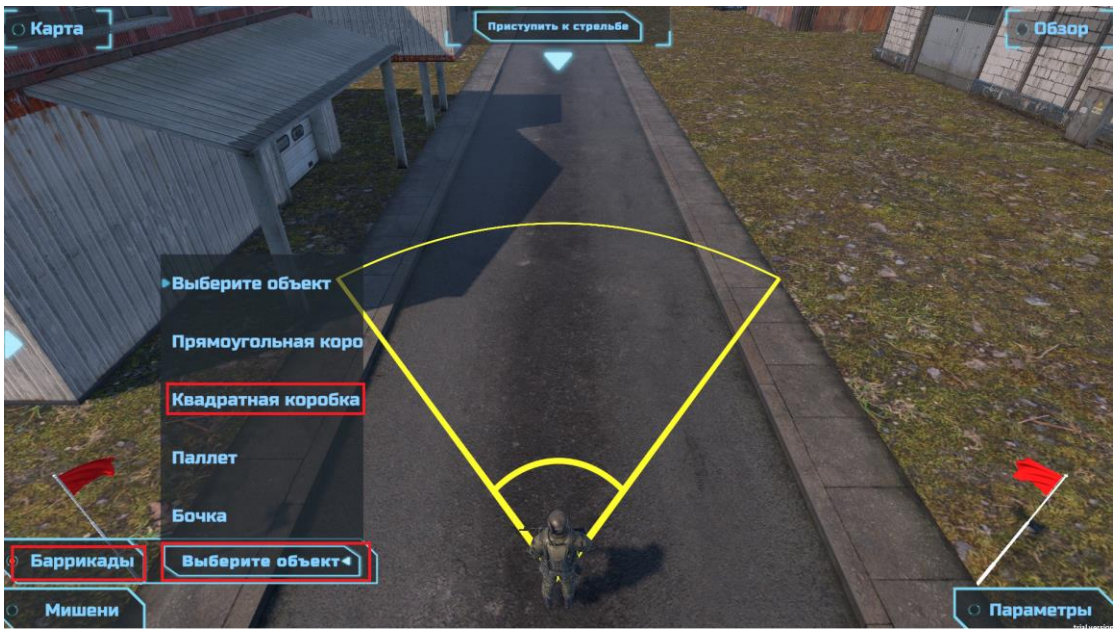
При выборе открытой зоны окружения появляется возможность выбора погодных условий:



В этом же меню доступна возможность сохранения и загрузки настроек из предварительно сохраненных пользователем или создать новый вариант. Для этого необходимо ввести название сохранения и выбрать соответствующий вариант.



Нажав кнопку "Применить" откроется новое окно для настройки окружения, одно из них - это возможность установки препятствий:

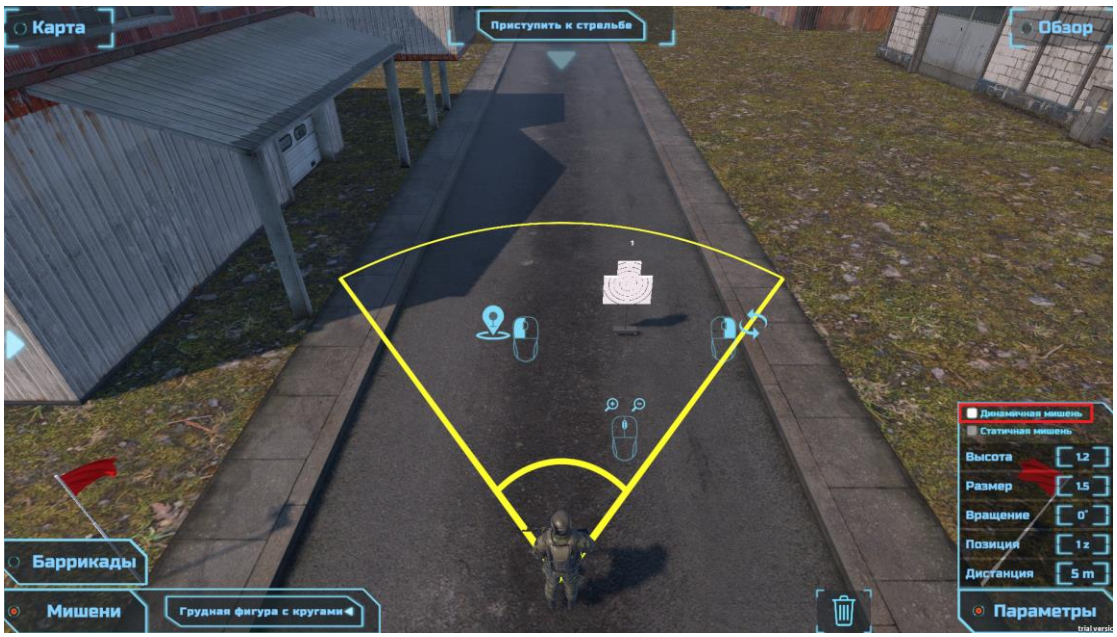


И возможность индивидуальной установки мишеней:

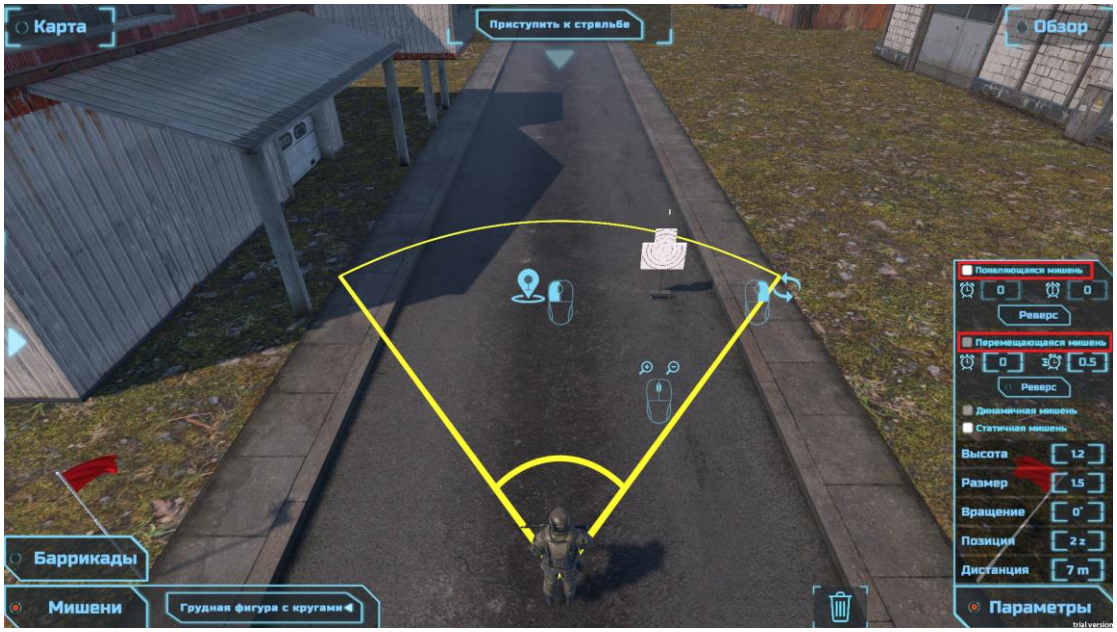


При выборе любого объекта появляется возможность изменения угла поворота и размера объекта. Изменение угла поворота производится путем нажатия на ПКМ одновременно вращая мышь, а размер объекта изменяется колесиком мыши.

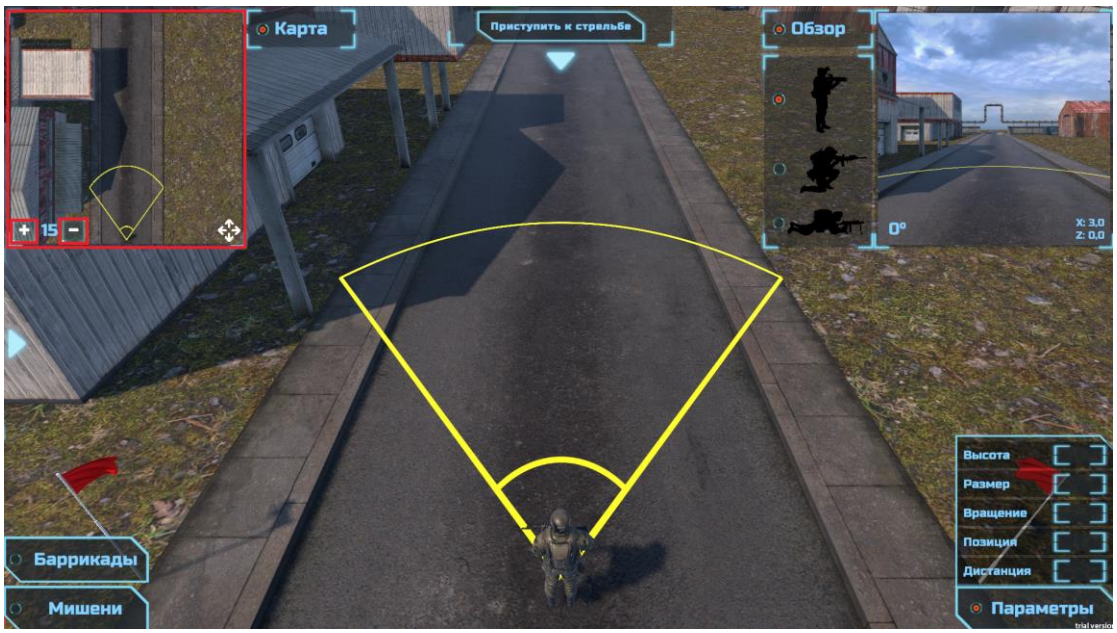
При выборе мишени появляется меню настройки мишени. В первую очередь пользователю необходимо выбрать, будет ли мишень статической или динамической:



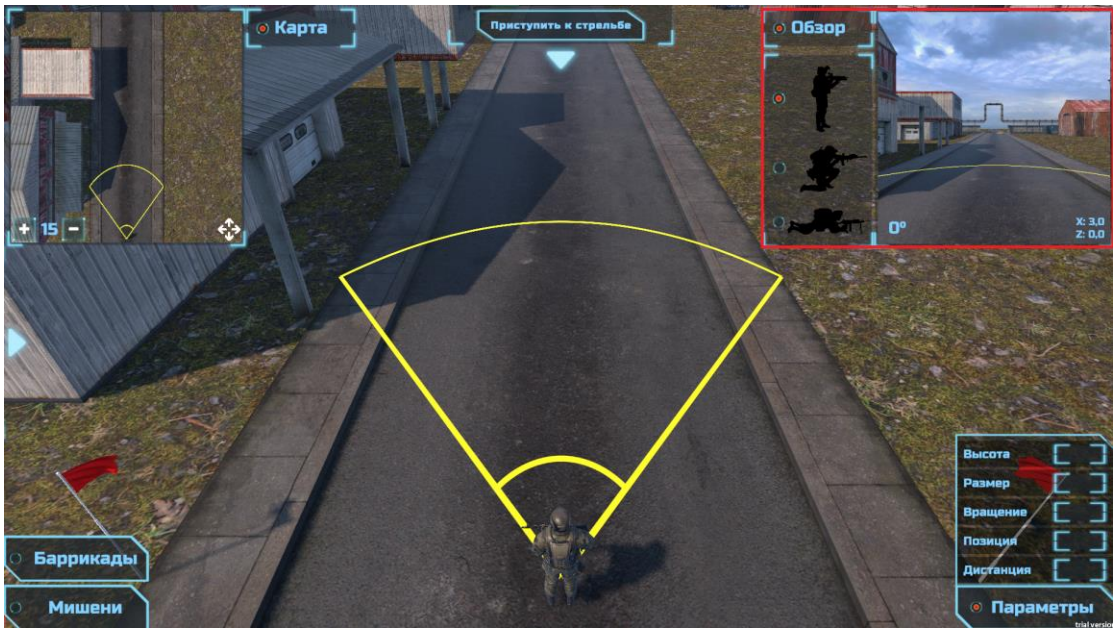
Если пользователь выбирает статическую мишень, то дальнейшая настройка над ней не производится, но если пользователь выберет динамическую мишень, то дальше нужно выбрать ее тип, появляющаяся или перемещающаяся. Так же для каждого типа мишени нужно выбрать время активации динамической мишени и время деактивации мишени если стрелок ни разу в нее не попал. Так же можно включить функцию "Реверс" для того что бы зациклить мишень:



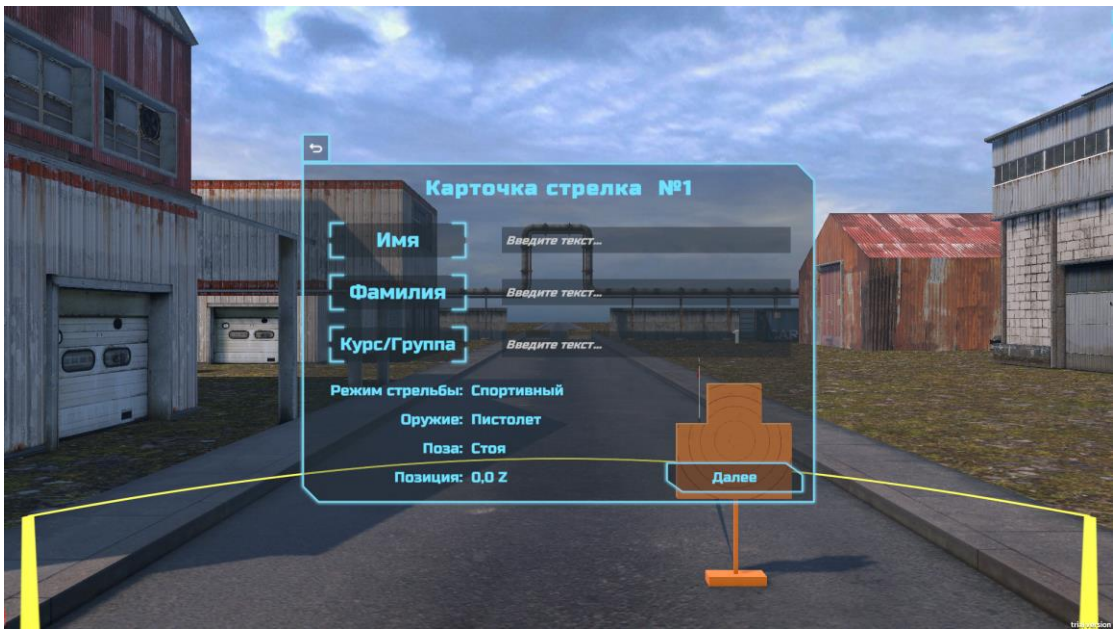
В левом верхнем углу при нажатии на вкладку "Карта" откроется карта (вид сверху) для оценки направления стрельбы:



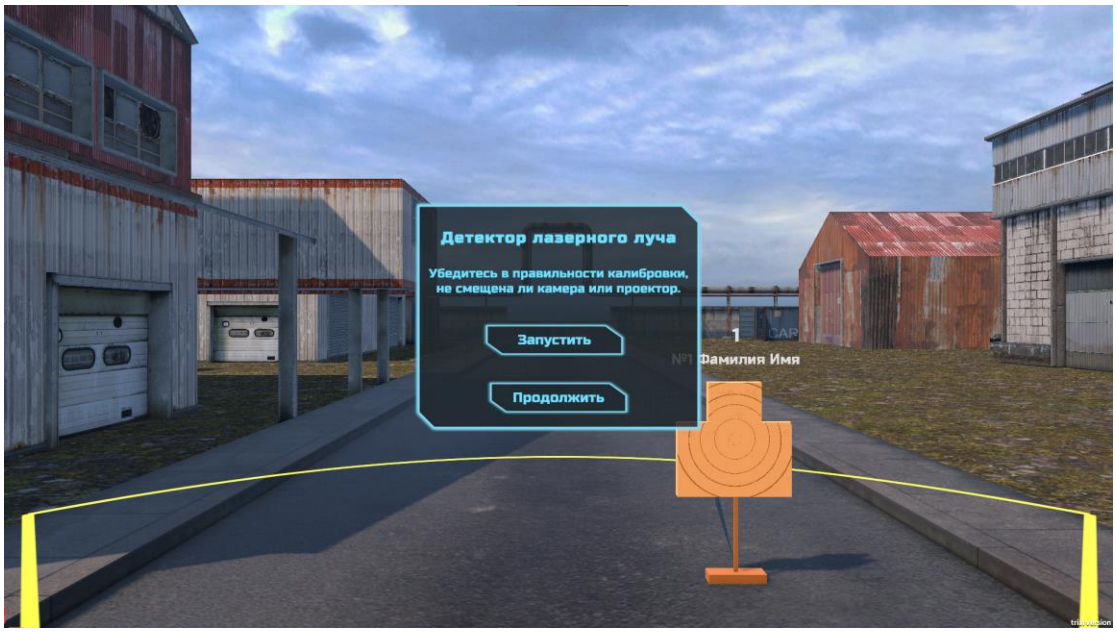
Так же направление стрельбы можно оценить от лица стрелка, выбрав при этом позицию для стрельбы:



После настройки окружения можно приступать к стрельбе, для этого необходимо нажать на кнопку "Приступить к стрельбе" и заполнить карточку стрелка:



Если все сделано правильно, то процесс стрельбы запустится и будет предложено запустить вспомогательную программу определения лазера если вы этого еще не сделали:

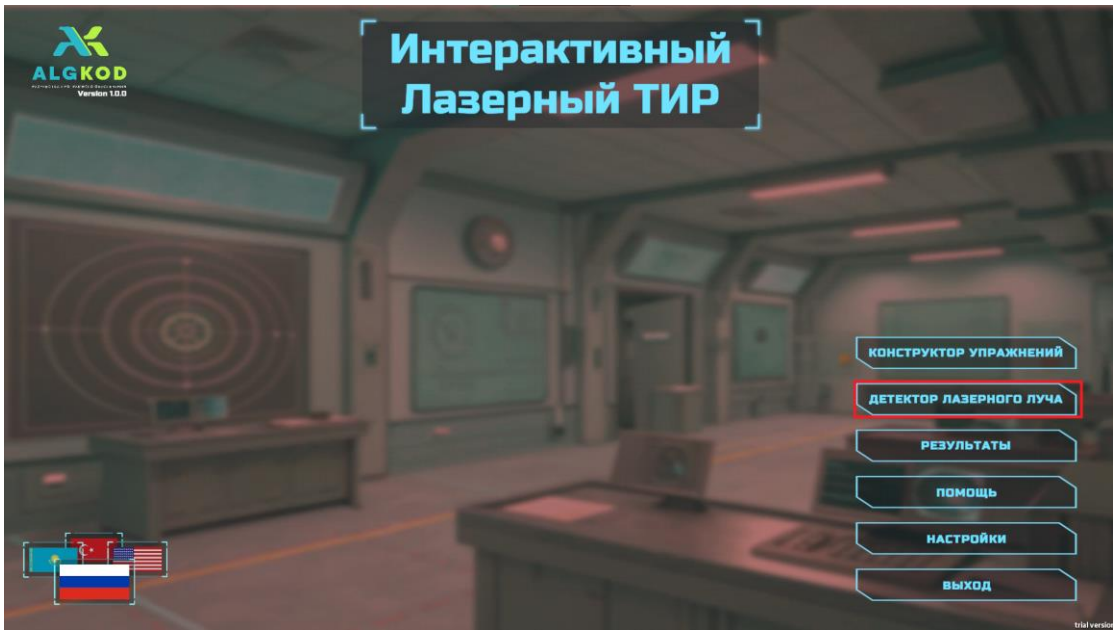


После старта направление стрельбы может выглядеть следующим образом: установленные мишени (динамические и/или статические), препятствия, увеличенная версия мишеней с возможностью выбора мишени по номеру стрелка, для этого нужно нажать на выделенную кнопку, отображения кол-ва выстрелов и кол-ва стрелков:


СТОП
СТРЕЛКИ: 1
00:03.51
ВЫСТРЕЛЫ: 0 / 12
1
1
№1 Фамилия Имя

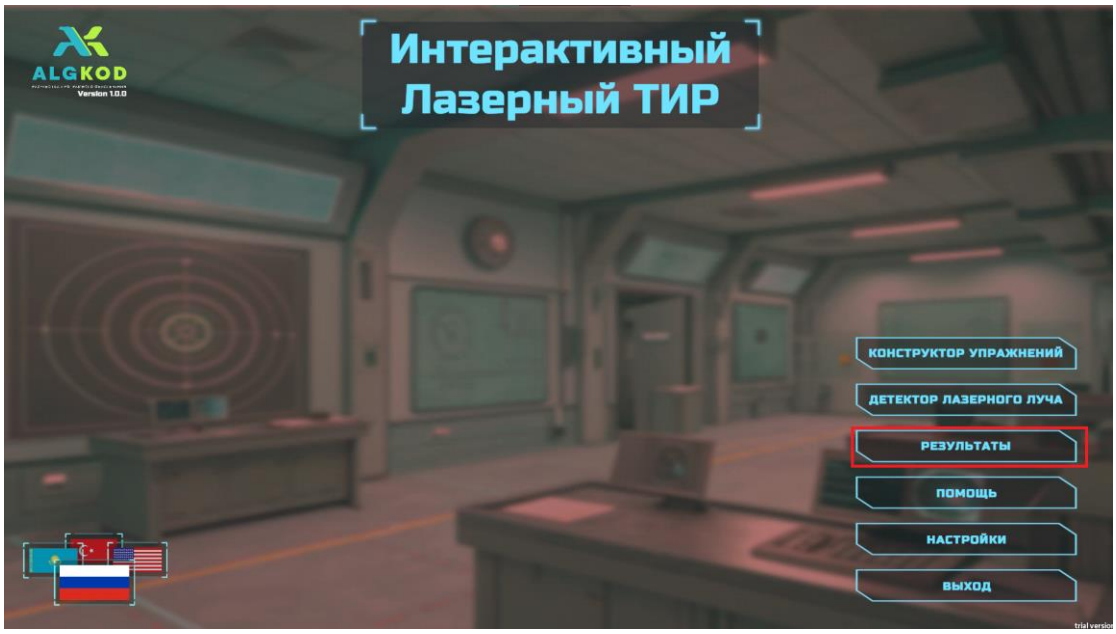
Программа - детектор:

Для запуска программы - детектора в главном меню нажмите соответствующую кнопку:



Результаты:

Для открытия директории с результатами нажмите соответствующею вкладку:



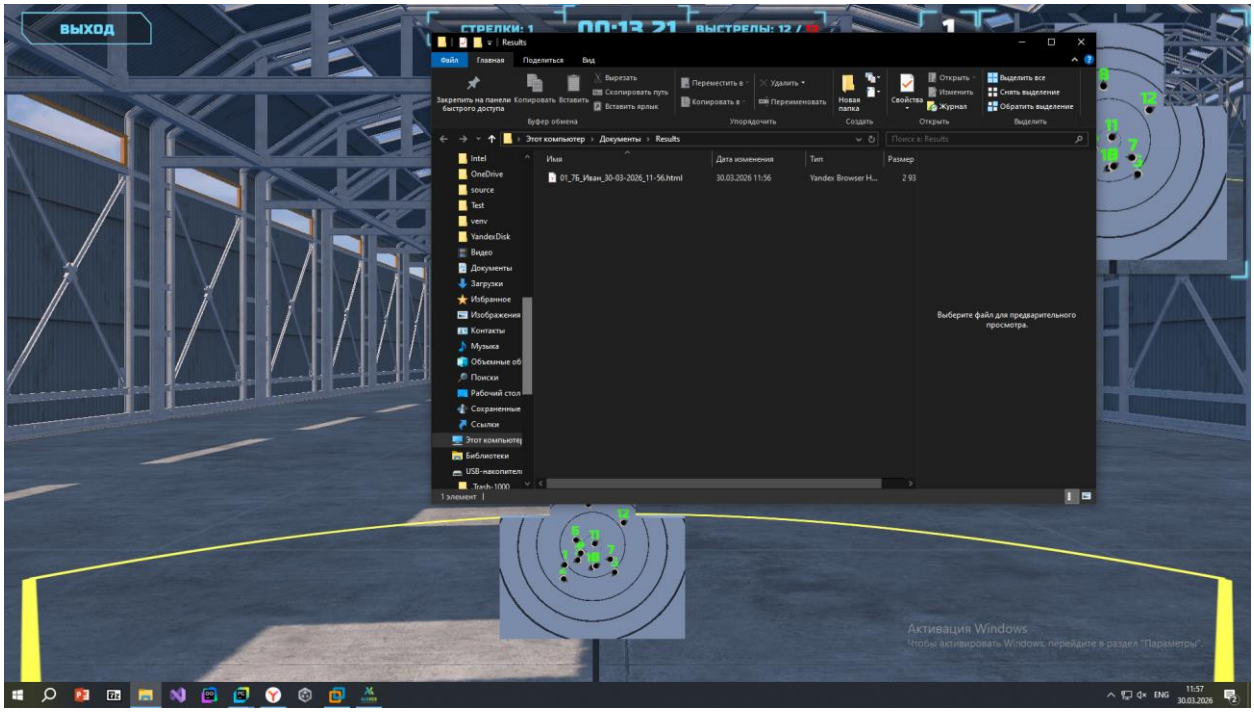
Так же результаты можно сохранить после окончания стрельбы нажав кнопку “Сохранить”:



После чего будет предложено перейти в папку с результатами:



При клике на кнопку “Результаты” будет открыта директория в проводнике со всеми сохраненными отчетами:

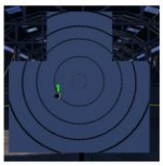
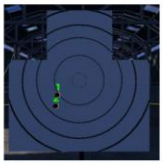
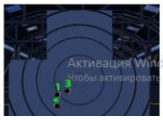


После выбора отчета он будет открыт любым доступным способом:

ФИО: Иван Иванов

Группа: 7Б

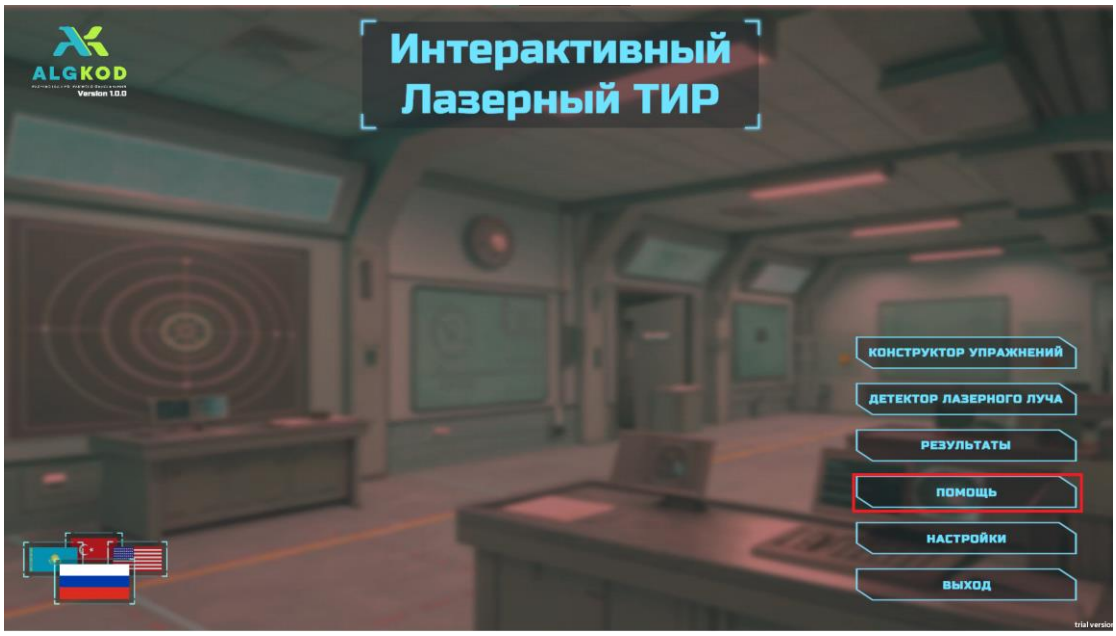
Дата: 30.03.2026

№	Очки	Время	Скриншот
1	9	00:01.86	
2	8	00:03.56	
3	9	00:04.29	

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Помощь:

Открывается при клике на соответствующую кнопку в главном меню:

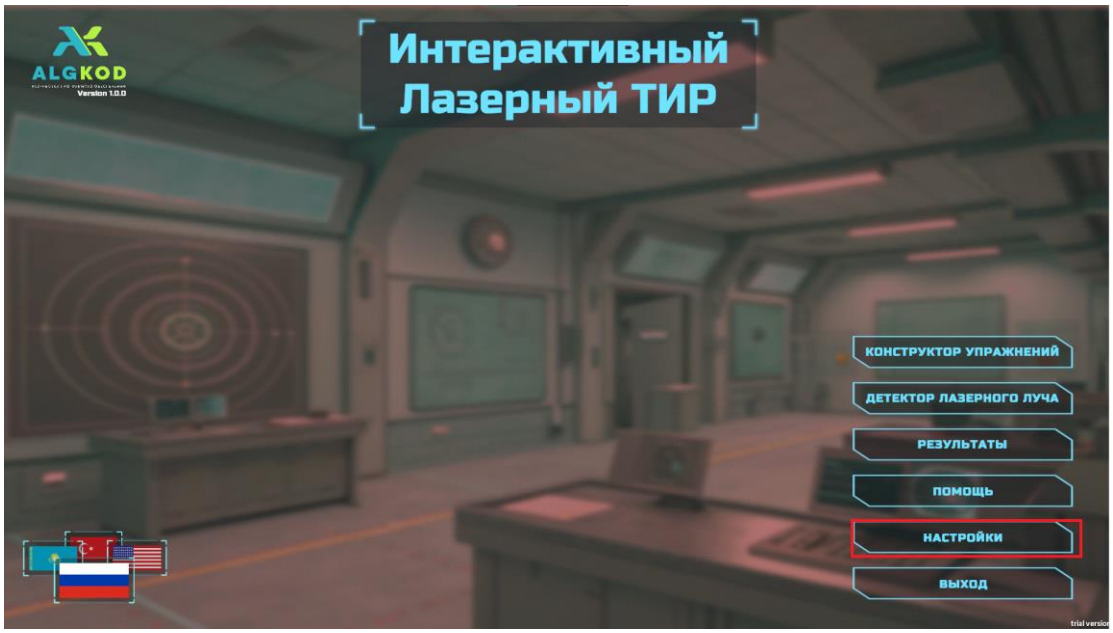


В разделе помощи есть кнопки "Сайт компании" и "Руководство пользователя". При клике на "Узнать подробнее" в браузере будет открыт наш сайт для связи, а при клике на "Руководство пользователя" откроется руководство с описанием программы.



Настройки:

Вкладка настроек будет выбрана при клике на соответствующую вкладку:



После чего откроется меню с настройками. В этом разделе есть уже ряд готовых решений, таких как низкие настройки, средние, высокие и ультра. Выбор зависит от мощности устройства. Так же можно произвести пользовательскую настройку.

Разрешение экрана - влияет на четкость и детализацию картинки.

Качество текстур - влияет на уровень детализации текстур.

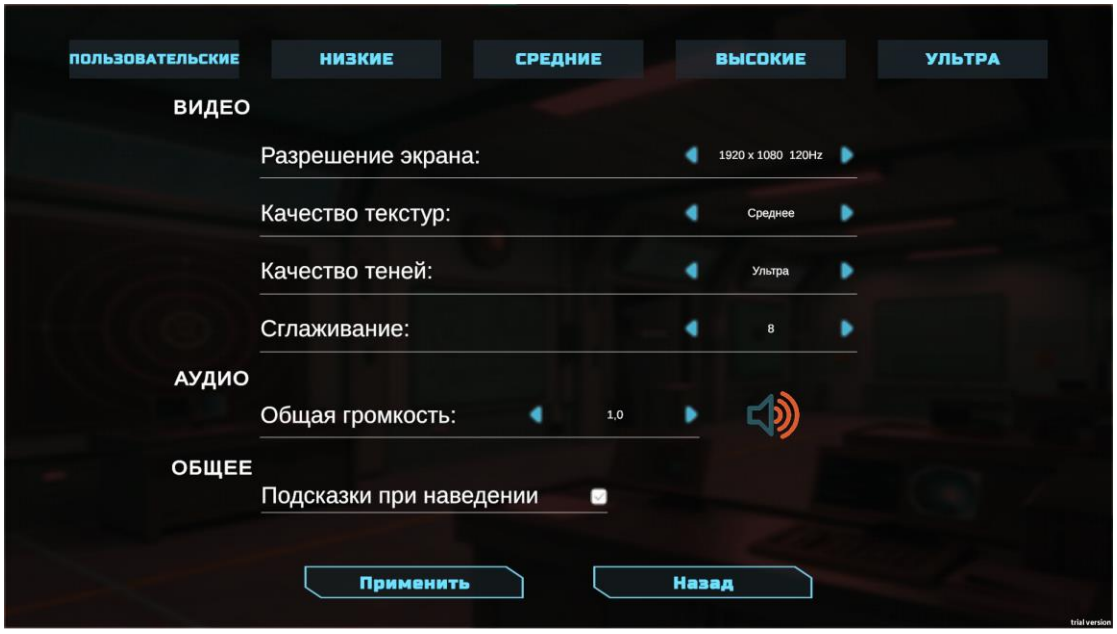
Качество теней - влияет на уровень детализации теней.

Сглаживание - уровень размытия неровностей картинки.

Аудио - настройки громкости.

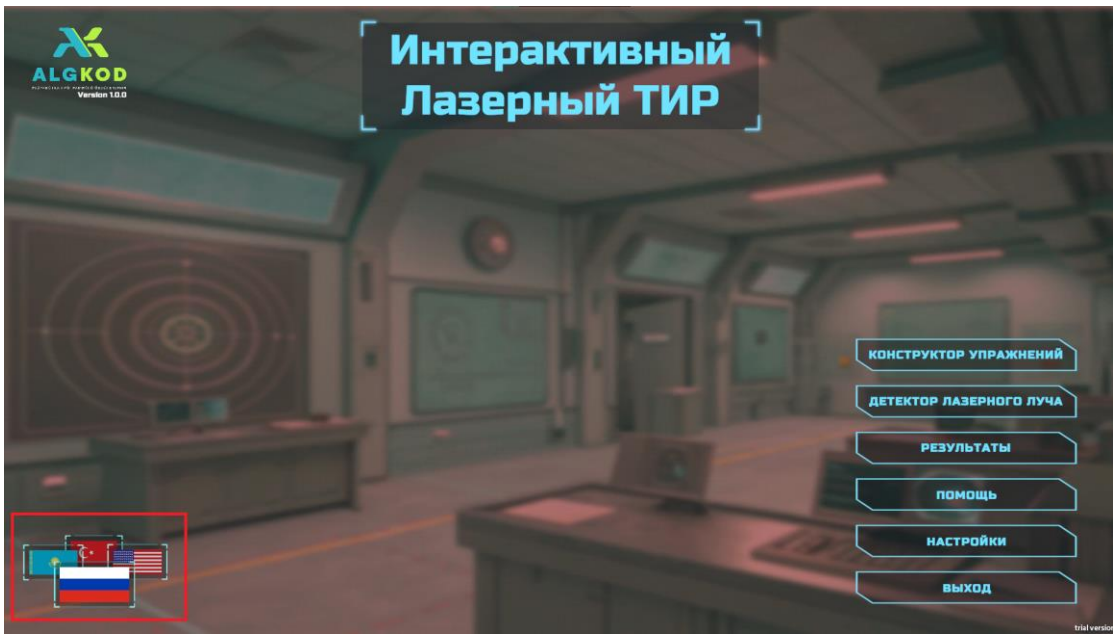
Подсказки при наведении - при включении функции некоторые компоненты конструктора имеют подсказки при наведении на них мышкой.

После всех настроек необходимо нажать на кнопку "Применить" что бы все настройки были применены.



Локализация:

Смена языка происходит при клике на выделенную зону, язык сменится на следующий доступный:



© **ООО «ЭнергияЛаб»**
г. Воронеж, 394019, ул. Загородная, д. 26а
тел./факс: **+7(473) 200-15-81**
Электронная почта: **info@vrnlab.ru**
Сайт: **www.vrnlab.ru**